클라우드 MP3 플레이어

A조

1.작품 개요(개발 동기, 기대효과)

A.개발 동기

소켓을 이용하여 만들 수 있는 프로그램들 중 실생활에서 네트워크를

이용하여 사용자들에게 많은 편리함을 제공하는 프로그램들이 무엇이 있을까

에 대하여 생각하다가 유비쿼터스시대에 맞게 PC와 각종 모바일 기기들과 의

융합을 앞당기고 데이터를 보관하고 장소에 관계없이 읽고 쓸 수 있게 만들어

주는 클라우드를 보고 프로그램제작능력 향상 및 클라우드의 기본 원리와 개념을

이해하기위해 클라우드를 만들게 되었으며 동시에 PC나 모바일 기기에서

가장 많이 사용되는 기능 중 하나인 음원재생기능도 넣으면서 사용자가 더

편리하고 기분 좋게 클라우드를 이용할 수 있도록 만들게 되었습니다.

B.컨텐츠의 기대효과

클라우드의 기본적인 기능을 지원하여 자신의 데이터를 서버에 저장할 수 있고

여러 개의 포트를 사용하여 다른 기기에서 연결되었을 때에서도

다른 기기에서 접속하여 서버에있는 파일을 열고 다운로드를 할 수 있습니다.

음원재생기능을 사용하여 DB에 있는 자신의 음원을 들으며

사용할 수 있습니다. 덕분에 클라우드 자체에서 음원 재생 기능을 지원하여

별도의 음원플레이어 없이도 자신이 원하는 음원을 재생함으로써 사용자가

훨씬 기분 좋게 사용할 수 있게 되며 일의 능률 또한 늘릴 수 있게 됩니다.

C.디자인

기존 기능에 번호를 매겨 숫자를 입력하는 방식은 오타로 기능을 잘못 선택할

우려가 있어 커서를 이동하여 기능을 선택하는 방식으로 인터페이스를 구현하여

기능을 잘못 선택할 확률을 줄이고 선택될(커서가 올라가 있는) 기능에는 다른

색의 기호를 사용함으로 단순히 커서가 깜빡이는 것으로 구별하는 것보다

좀 더 쉽게 구별할 수 있도록 만들었습니다. 또한 새로운 방식으로 하는

기능 선택이라는 점에서 차별화를 둘 수 도 있었습니다.

-개발환경

Visual studio

-제작과정

|  |  |
| --- | --- |
| 날자 | 내용 |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

2.작품 소개

-프로그램 내용 및 기능

MP3재생 정지

Mp3음원 하나를 선택하여 재생할수 있고 일시정지를 지원합니다

파일 업/다운로드

업로드 / 클라이언트의 작업환경에서 파일을 선택하여 서버의 BD로

업로드 할 수 있습니다

함수 writeFile

다운로드 / 서버의 BD에서 클라이언트의 환경으로 파일을 다운로드 할 수

있습니다.

작업위치 변경 및 보기

클라이언트/서버에서 파일들의 목록을 불러올 폴더의 위치를 변경할 수 있습니다

서버/클라이언트 파일목록보기

선택된 디렉토리(작업 위치)에 있는 파일들의 정보를 불러와 출력합니다

함수 filelist

파일 삭제하기

파일을 선택하여 해당 디렉토리에서 삭제시킵니다

화면 지우기

현재 작업중인 것을 지우고 기능 선택 화면만 남겨둡니다

3. 느낀점

이 프로젝트에서 소스를 짜는 것으로 알게 되는 것만큼 팀프로젝트이기에

같이 프로젝트를 진행하며 의견을 나누고 각자의 역할을 나누어 함께

프로젝트를 완성해 간다는 점에서 느낀 것 또한 많았습니다

ppt를 만들 때에서도 같이 논의하며 디자인과 내용을 만들어 갈 때

약간의 개인적인 취향에 따라서 의견이 갈리기는 했지만 그것조차도

더 나은 결과물을 만드는데 밑거름이 되어 앞으로 다음 팀 프로젝트를

할 때 도움이 될 것 같습니다 아쉬운 점을 꼽자면 각자의 개인실력편차를

극복하지 못하고 한사람에게만 편중된 채 프로젝트를 진행하게 되어

팀원 모두가 골고루 참여했다고 보기에는 어렵기에 이 부분에서

이번 팀 프로젝트에 대한 부족함을 느꼈으며 다음 팀 프로젝트 에서는

최대한 실력편차를 극복하고 팀원모두가 프로그램을 이해하게 되는 것이

중요시 될 것 같습니다

개인별 느낀점

김택서 : 소켓과 스레드는 매우 어렵다

김동한 :

최승훈 : 파일관리와 소켓통신에 대해서 공부 할 수 있는 좋은 기회였다

이가영 :